

ZWB Open Toernooireglement

ALGEMEEN

De organisatie van dit toernooi, alsmede de toernooileiding is in handen van het Hoekse Waards Darts Orgaan (HWDO), met medewerking van v.v. Zinkwegse Boys. Deelname gebeurt te allen tijde op eigen risico en verantwoordelijkheid.

De huisregels van v.v. Zinkwegse Boys zijn van toepassing tijdens het toernooi.

De organisatie evenals de locatie is niet verantwoordelijk voor eventuele schade of letsel in de ruimste zin des woord!

Het is ten strengste verboden om in de speelzaal te roken. Daarvoor kan gebruik gemaakt worden van de rokersruimte (buiten).

Deelname is mogelijk voor personen van 15 jaar en ouder. Er wordt gespeeld met (vaste) koppels. Inschrijving geschiedt per koppel. Het inschrijfgeld bedraagt € 13,- per koppel.

WEDSTRIJDRIJLIJNEN

We spelen het speltype 501 (open begin, dubbel uit). Ieder koppel start een leg met 501 punten en men dient op 0 punten te eindigen. Men gooit om beurten 3 darts. Het puntentotaal van de drie geworpen darts wordt van de score afgetrokken. Een dubbel (buitenste ring) telt 2 maal en een tripple (binnenste ring) telt 3 maal. De leg kan slechts worden beëindigd (finish) door het werpen van een dubbel (buitenste gekleurde ring van het dartsbord; bijvoorbeeld: 40 = dubbel 20). Dubbele Bull (50 punten) wordt derhalve geteld als dubbel 25. Indien een speler een hoger aantal punten gooit dan de overgebleven score of 1 punt overhoudt, telt de score niet, wordt de beurt wel geteld, maar vindt er geen puntenaftrek plaats. Door deze beurt blijft de overgebleven score dus hetzelfde als in de vorige beurt. Echter, een dart die na het gooien van de vereiste dubbel het bord nog raakt, wordt niet meer geteld, omdat de leg automatisch eindigt als de benodigde dubbel is gegooid.

De deelnemers worden op basis van willekeurige loting in poules ingedeeld, bij voorkeur van 4 of 5 koppels, waarin een halve competitie wordt gespeeld. De lengte van alle partijen in de voorronde is best of 3 legs (2 gewonnen legs). In de knock-out fase kan dit worden opgevoerd. Een gewonnen leg levert in de voorronde 10 punten op. Een 2-0 overwinning levert 5 extra punten op. Na de voorrondes worden de resultaten bekeken en wordt er een Winnaars- en Verliezersronde gespeeld volgens een knock-out systeem. Ieder koppel plaatst zich voor de knock-out fase. Afhankelijk van het aantal deelnemer en/of poules, wordt bepaald hoeveel koppels per poule zich plaatsen voor de Winnaarsronde.

Indien 2 of meerdere koppels in de voorronde een gelijk aantal punten heeft behaald, wordt de plaats in de stand bepaald o.b.v. het onderlinge resultaat (winstpartij en eventueel legsaldo). Mocht dit geen beslissing brengen dan wordt plaatsing door een zogenoemde kamppartij bepaald (501, best of 1 leg).

Bij de start van elke wedstrijd van het toernooi, zullen de namen van de spelers/spelsters en schrijver omgeroepen worden, waarbij tevens het bordnummer vermeld zal worden. De spelers/spelsters dienen dan binnen 3 minuten bij het betreffende bord te zijn om de wedstrijd te spelen. De schrijver treedt op als scheidsrechter. In de voorronde geldt per wedstrijd een volgens het speelschema aangewezen schrijver. In de knock-out rondes dient de verliezer van de vorige partij op het zelfde bord als schrijver op te treden. Indien nodig worden schrijvers aangewezen door de toernooileiding.

Om te bepalen welk koppel een wedstrijd mag starten, wordt altijd begonnen door naar de Bull te gooien door 1 speler van ieder koppel. Degene die eerst op het wedstrijdbriefje staat gooit eerst. Als de dart in de 'bull' of 'bulls eye' zit, kan de tegenstander vragen de dart te verwijderen. De schrijver bepaalt welke dart zich het dichtst bij de 'bulls eye' bevindt. Degene die het dichtst bij de Bull gooit begint de wedstrijd. Wanneer de schrijver oordeelt dat de darts van beide spelers zich op dezelfde afstand van de 'bulls eye' bevinden, of beide darts in de 'bull' of 'bulls eye' gegooid zijn, gooien de spelers die nog niet gegooid hadden. Nu begint echter het andere koppel. Dit proces herhaalt zich totdat er een winnaar bekend is. Het koppel dat de wedstrijd mag beginnen, begint ook in de overige oneven legs.

Na afloop van de wedstrijd controleert de winnaar de eindstand, evt. 180-ers en hoogste finishes, samen met de schrijver. Het wedstrijdbriefje dient door beide partijen afgetekend te worden en wordt door de schrijver naar de wedstrijdtafel gebracht. De schrijver treedt op als scheidsrechter. Zodra een speler zijn of haar darts uit het bord heeft verwijderd, is de score die de schrijver op het scorebord heeft genoteerd, bindend. De score van een dart wordt geteld wanneer de punt zich in of tegen de voorkant van het bord, en binnen de buitenste ring van de dubbel rand bevindt. Een dart die nadat de derde dart is geworpen uit het bord valt voordat deze door de speler uit het bord is gehaald, heeft geen score. Eventuele telfouten moeten voor het begin van de volgende beurt van de betreffende speler gemeld en/of gecorrigeerd worden. De scores op het scorebord, zowel de gegooide als het aantal resterende punten, moeten duidelijk leesbaar zijn voor de spelers. Een "gameshot" (finish), gemeld door de schrijver, is alleen geldig indien de geworpen darts de vereiste finish hebben bereikt.

Wanneer een speler niet goed kan zien waar de dart in het bord terechtgekomen is, kan dit aan de schrijver worden gevraagd. Het is de schrijver toegestaan mee te delen welke score gegooid is, of welke score overblijft. Het is de schrijver niet toegestaan om de spelers advies te geven.

Bij alle zaken waarin het reglement niet voorziet, beslist de toernooileiding, eventueel in overleg met betrokken partijen. Indien men het nodig acht, heeft de toernooileiding het recht dit reglement aan te passen indien de situatie daar om vraagt.